

Scuola dell'Infanzia di Piubega

Capiamo che possa essere un periodo di impegno psicologico non indifferente in quanto si hanno a casa i bambini e non si possa uscire nemmeno per andare al parco, per andare a trovare i nonni o per un giro in bicicletta.

Quello che noi consigliamo è di farvi aiutare, rendendoli protagonisti, nei piccoli compiti di vita quotidiana come cucinare, preparare la tavola, aiutarvi nei piccoli lavori domestici di pulizia o di giardinaggio. Se gli darete compiti di responsabilità saranno i primi ad apprezzarli e a chiedervi di farne altri. I bambini imparano per imitazione, e queste piccole attività aiuteranno la loro creatività, il pensiero logico, la manualità fine e globale e svilupperanno il loro senso civico.

Dal momento che non conosciamo i materiali che avete a disposizione a casa, lasciamo a voi la ricerca di piccole attività creative; in internet si trovano moltissime idee di attività da fare in casa con i bambini in base ai materiali che si hanno a disposizione. Si trovano, inoltre, moltissimi video di ricette semplici; con il vostro aiuto i bambini possono direttamente seguire i passaggi senza avere il bisogno che qualcuno gli legga la ricetta.

Vi lasciamo **gli ingredienti della pasta sale**. Facile e veloce.

Una tazza di farina bianca

Una tazza di sale

Mezza tazza di acqua

Per colorare la pasta potrete utilizzare spezie o coloranti alimentari. Se la si lascia naturale la si può colorare una volta che le forme fatte si asciugheranno.

Vi proponiamo un'applicazione che potrebbe essere una valida concorrente ai cartoni animati in televisione, che nonostante piacciono molto a tutti, comprese le maestre, sono attività che richiedono ben pochi stimoli al cervello.

Nel 2018 **La Società Italiana di Pediatria** ha pubblicato una ricerca esprimendo una posizione ben definita nei confronti della relazione sempre più intensa tra bambini e device.

La Società Italiana di Pediatria è subito chiara: vietare l'uso di smartphone o tablet nei bambini sotto i due anni di età e soprattutto prima di andare a dormire o durante i pasti. Tra i 2 e i 5 anni non più di un'ora al giorno mentre nei più grandicelli tra i 5 e gli 8 anni, limitare l'uso a non più di 2 ore al giorno.

La Società Italiana di Pediatria che si mostra invece d'accordo verso l'utilizzo di applicazioni di qualità insieme ai genitori, come ad esempio le Applicazioni educative per bambini. Alcune applicazioni, se usate con i genitori, sembrano avere un impatto positivo sull'apprendimento nell'età prescolare.

Ricordiamo che l'eccessivo utilizzo di smartphone può influire sulla qualità del sonno specialmente nei bambini tra 1 e 4 anni. Una conseguenza raramente considerata è quella che coinvolge l'udito: l'orecchio continuamente stimolato da suoni senza interruzione può comportare una percezione alterata dei rumori.

Sapendo che tenete ai vostri bambini quanto ci teniamo noi, farete in modo che questa applicazione venga utilizzata con i giusti modi e tempi.

Bimi Boo Kids

<https://bimiboo.com/apps-for-kids/>

Un'applicazione educativa gratuita per i bambini più piccoli, fino a 5 anni circa.

È un'applicazione che contiene al suo interno 15 attività differenti, tutte appositamente studiate per sviluppare ed esercitare alcune abilità di base. Tramite il gioco si possono affinare capacità come la coordinazione mano-occhio, il pensiero logico, la percezione visiva e la coordinazione fino-motoria.

Tra i giochi si possono trovare:

Gioco delle misure: in cui il bambino deve inserire delle forme negli spazi corrispondenti.

Puzzle: attraverso la semplice costruzione di un puzzle il bambino è stimolato ad affinare la coordinazione mano-occhio.

Gioco logico: giocando con gli animali, una cosa che i bambini adorano, si impara anche a sviluppare le capacità logiche e di memoria.

Giochi delle Forme: Dividere oggetti a seconda della forma e sviluppare percezione e coordinazione visiva.

Giochi dei Colori: un modo molto carino per comprendere la differenza tra i colori e il concetto di categorizzazione. Consiste nel dividere gli oggetti in base ai colori.

Gioco di Logica: in questa sezione saranno presentati degli oggetti e il bambino ne deve capire lo scopo.

Gioco dello Schema: Sviluppare la percezione dividendo gli oggetti a seconda delle diverse fantasie.

Memory: come non amare questo gioco? Lo scopo è scegliere l'oggetto corretto mostrato in precedenza e trovarne altri simili.

Gioco dell'Attenzione: un gioco divertente ma allo stesso tempo utile per sviluppare, oltre che l'attenzione, anche le capacità fino-motorie.

Abbiamo scovato un cartone animato carino per sulla piattaforma *Raiplay*, si chiama “**Gatto Mirò**”. È la storia di questo gatto che ama l’arte ed è capace di utilizzare qualsiasi materiale per inventare cose nuove con i suoi amici.

Vi lasciamo dei powerpoint “**A casa come a scuola**” di alcune filastrocche e attività che sono state fatte a scuola e potrebbero essere rifatte a casa con molta facilità.

Con la speranza che questo periodo passi velocemente per tornare tutti alla normale vita quotidiana, cogliamo l’occasione di salutare con un abbraccio grande tutti i bambini e le loro famiglie.

Rosanna e Federica